

• Graj w memory. • Wypchnij karty. Wymieszaj je. Ułóż kropkami i obrazkami do dołu. Odkrywaj po dwie karty. Jeśli znajdziesz parę – taką samą liczbę kropek i rybek – zabierasz ją, jeśli nie, odkładasz karty na ich miejsce. Gra toczy się do momentu, aż wszystkie karty zostaną zebrane.

			
			
			
			
			